

MX



macromedia®

**FIREWORKS**MX

2004

Guida introduttiva di Fireworks

## **Marchi**

Afterburner, AppletAce, Attain, Attain Enterprise Learning System, Attain Essentials, Attain Objects for Dreamweaver, Authorware, Authorware Attain, Authorware Interactive Studio, Authorware Star, Authorware Synergy, Backstage, Backstage Designer, Backstage Desktop Studio, Backstage Enterprise Studio, Backstage Internet Studio, Contribute, Design in Motion, Director, Director Multimedia Studio, Doc Around the Clock, Dreamweaver, Dreamweaver Attain, Drumbear, Drumbear 2000, Extreme 3D, Fireworks, Flash, Fontographer, FreeHand, FreeHand Graphics Studio, Generator, Generator Developer's Studio, Generator Dynamic Graphics Server, Knowledge Objects, Knowledge Stream, Knowledge Track, LikeMinds, Lingo, Live Effects, MacRecorder Logo and Design, Macromedia, Macromedia Contribute, Macromedia Coursebuilder for Dreamweaver, Macromedia M Logo & Design, Macromedia Flash, Macromedia Xres, Macromind, Macromind Action, MAGIC, Mediamaker, Multimedia is the Message, Object Authoring, Power Applets, Priority Access, Roundtrip HTML, Scriptlets, SoundEdit, ShockRave, Shockmachine, Shockwave, shockwave.com, Shockwave Remote, Shockwave Internet Studio, Showcase, Tools to Power Your Ideas, Universal Media, Virtuoso, Web Design 101, Whirlwind e Xtra sono marchi di fabbrica di Macromedia, Inc. e possono essere registrati negli Stati Uniti o presso altre giurisdizioni, anche a livello internazionale. Altri nomi di prodotto, loghi, disegni, titoli, parole o frasi citati in questa pubblicazione possono essere marchi registrati, marchi di servizio o nomi commerciali di Macromedia, Inc. o di altre società e possono essere registrati presso altre giurisdizioni, anche a livello internazionale.

Questo manuale contiene collegamenti ai siti Web di terze parti che non sono sotto il controllo di Macromedia. Macromedia non potrà quindi essere ritenuta responsabile per i contenuti di qualsiasi sito collegato. Qualora si decida di accedere a un sito Web di terze parti menzionato in questo documento, lo si farà sotto la propria completa responsabilità e a proprio rischio. Macromedia fornisce questi collegamenti solo per comodità dell'utente e l'inclusione del collegamento non implica che Macromedia sottoscriva o accetti qualsiasi responsabilità per i contenuti di tali siti di terze parti.

## **Limitazioni di responsabilità Apple**

**NON FORNISCE ALCUNA GARANZIA, ESPLICITA O IMPLICITA, RIGUARDO AL PACCHETTO SOFTWARE ACCLUSO, ALLA SUA COMMERCIALIZZABILITÀ O ALLA SUA IDONEITÀ PER SCOPI SPECIFICI. L'ESCLUSIONE DELLE GARANZIE IMPLICITE NON È CONSENTITA IN ALCUNI STATI. TALE ESCLUSIONE PUÒ NON RIFERIRSI AL CASO SPECIFICO. LA PRESENTE GARANZIA ASSICURA ALL'UTENTE ALCUNI DIRITTI LEGALI SPECIFICI. L'UTENTE PUÒ GODERE DI ALTRI DIRITTI CHE VARIANO DA STATO A STATO.**

**Copyright © 2003 Macromedia, Inc. Tutti i diritti riservati. This manual may not be copied, photocopied, reproduced, translated, or converted to any electronic or machine-readable form in whole or in part without prior written approval of Macromedia, Inc. Part Number ZFW70M200IT**

## **Riconoscimenti**

Responsabile progetto: Gary White

Scritto da: Dale Crawford, Tonya Estes, Naheeda Ravjani

Responsabile editing: Rosana Francescato

Revisori: Linda Adler, Mary Kraemer, Noreen Maher

Responsabile produzione: Patrice O'Neill

Sviluppo multimediale: Aaron Begley

Fotografia: Chris Basmajian

Produzione: Adam Barnett, John Francis, Jeff Harmon

Responsabile localizzazione senior: Sami Kaied

Responsabile progetto localizzazione: Gloria Figueroa

Produzione localizzazione: Seungmin Lee

SDL

Un ringraziamento speciale a Jeff Ahlquist, Doug Benson, Rob McCullough, Joe Merritt, Melana Orton

Prima edizione: settembre 2003

Macromedia, Inc.

600 Townsend St.

San Francisco, CA 94103

# SOMMARIO

<b>CAPITOLO 1:</b> Introduzione . . . . .	5
Requisiti di sistema . . . . .	5
Installazione di Fireworks . . . . .	6
Nuove funzioni di Fireworks . . . . .	8
<b>CAPITOLO 2:</b> Informazioni di base su Fireworks . . . . .	11
Informazioni sulle operazioni in Fireworks . . . . .	11
Oggetti vettoriali e bitmap . . . . .	11
Elementi grafici interattivi . . . . .	12
Informazioni sull'ottimizzazione e l'esportazione di elementi grafici . . . . .	12
Informazioni sulla grafica vettoriale e bitmap . . . . .	13
Informazioni sulla grafica vettoriale . . . . .	13
Informazioni sulla grafica bitmap . . . . .	13
Creazione di un nuovo documento . . . . .	14
Apertura e importazione dei file . . . . .	15
Apertura dei documenti chiusi di recente . . . . .	15
Apertura di grafica creata in altre applicazioni. . . . .	15
Creazione di file PNG di Fireworks da file HTML . . . . .	17
Inserimento di oggetti in un documento di Fireworks . . . . .	18
Salvataggio dei file di Fireworks. . . . .	21
Salvataggio dei file PNG di Fireworks. . . . .	21
Salvataggio dei documenti in altri formati . . . . .	22
Spazio di lavoro di Fireworks. . . . .	23
Uso della pagina iniziale . . . . .	23
Uso del pannello Strumenti . . . . .	24
Uso della finestra di ispezione Proprietà . . . . .	25
Uso dei pannelli . . . . .	26
Informazioni sul pulsante Esportazione rapida . . . . .	31
Apertura e spostamento delle barre degli strumenti (solo per Windows) . . . . .	31
Spostamento all'interno dei documenti e loro visualizzazione . . . . .	31
Modifica dell'area di lavoro. . . . .	35
Uso del pannello Cronologia per annullare e ripetere più operazioni . . . . .	41
Ulteriori informazioni su Fireworks . . . . .	42
<b>INDICE ANALITICO</b> . . . . .	45



# CAPITOLO 1

## Introduzione

Macromedia Fireworks MX 2004 è la soluzione per la progettazione e la realizzazione di elementi grafici Web di qualità professionale. Si tratta del primo ambiente di produzione in grado di affrontare e risolvere i problemi specifici dei Web designer e degli sviluppatori.

Fireworks permette infatti di creare, modificare e animare gli elementi grafici per il Web, aggiungere interattività avanzata e ottimizzare le immagini in un ambiente professionale. In Fireworks è possibile creare e modificare immagini di grafica sia bitmap che vettoriale utilizzando un'unica applicazione. In Fireworks, qualsiasi elemento è modificabile, in ogni momento. Inoltre si può automatizzare il flusso di lavoro per rispondere alle esigenze degli aggiornamenti e delle modifiche.

Fireworks si integra con gli altri prodotti Macromedia come Dreamweaver, Flash, FreeHand e Director, nonché con altre diffuse applicazioni grafiche ed editor di HTML, per fornire una soluzione Web realmente integrata. È possibile esportare agevolmente gli elementi grafici di Fireworks con codice HTML e JavaScript personalizzato per l'editor HTML in uso.

### Requisiti di sistema

Prima di installare Fireworks, accertarsi che il computer soddisfi i seguenti requisiti hardware e software.

#### Microsoft Windows

- Processore Intel Pentium II a 300 MHz
- Windows 98 SE, ME, 2000 o XP
- 64 MB di RAM (consigliati 128 MB) più 80 MB di spazio disponibile su disco
- Risoluzione 800 x 600 pixel, monitor a 256 colori o migliore
- Adobe Type Manager 4 o versione successiva per l'uso dei caratteri Type 1
- Unità CD-ROM

## Macintosh

- Processore Power Macintosh G3, con OS X 10.1.5 o versione successiva o OS X versione 10.2.6 o successiva
- 64 MB di RAM (consigliati 128 MB) più 80 MB di spazio disponibile su disco
- Risoluzione 800 x 600 pixel, monitor con 256 colori o migliore
- Unità CD-ROM

## Installazione di Fireworks

Leggere il documento Leggimi nel CD-ROM di Fireworks per mettersi al corrente sulle informazioni e istruzioni più recenti.

### Per installare Fireworks:

- 1 Inserire il CD-ROM di Fireworks nell'unità CD-ROM del computer.
- 2 Eseguire una delle seguenti procedure:
  - In Windows, il programma di installazione di Fireworks si avvia in genere automaticamente. In caso contrario, scegliere Start > Esegui. Fare clic su Sfoglia e scegliere il file Setup.exe sul CD di Fireworks. Fare clic su OK nella finestra di dialogo Esegui.
  - In ambiente Macintosh, fare doppio clic sull'icona del programma di installazione di Fireworks.
- 3 Seguire le istruzioni a video.  
Il programma di installazione richiederà di immettere le informazioni necessarie.
- 4 Se richiesto, riavviare il computer.

## Attivazione prodotti

Gli utenti di licenze singole devono attivare la propria licenza entro trenta giorni dalla data dell'installazione. L'attivazione può essere effettuata tramite Internet oppure telefonicamente con una procedura semplice e veloce che richiede solo pochi minuti. L'attivazione dei prodotti non richiede l'invio di alcun tipo di informazioni personali, ma solo del numero di serie del prodotto. Per ulteriori informazioni, visitare [www.macromedia.com/go/activation\\_it](http://www.macromedia.com/go/activation_it).

## Visualizzazione dei file installati con Fireworks

A un certo punto può risultare necessario visualizzare o accedere ai file installati con Fireworks. Durante l'installazione, Fireworks colloca i file in varie ubicazioni del sistema. È importante capire perché tali file risiedono in una determinata posizione. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks (? > Uso di Fireworks; per Mac OS X scegliere ? > Guida Fireworks).

Gli utenti Macintosh devono prestare particolare attenzione al nuovo formato adottato da Fireworks per memorizzare l'applicazione e i relativi file di configurazione predefiniti. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

## Apprendimento di Fireworks

Per imparare a usare Fireworks sono disponibili numerose risorse, fra cui questo manuale, la guida in linea di Fireworks, la documentazione di Fireworks in formato PDF e diverse fonti di informazione sul Web.

**La Guida in linea di Fireworks** è disponibile quando l'applicazione è attiva e contiene la documentazione completa del programma. Scegliere ? > Guida di Fireworks per aprire la guida di Fireworks.

**Le esercitazioni di Fireworks** sono un'introduzione interattiva alle funzionalità principali di Fireworks e richiedono circa un'ora di tempo ciascuna. Includono le operazioni maggiormente utilizzate di Fireworks come l'uso di strumenti di disegno e di editing, l'ottimizzazione delle immagini e la creazione di rollover, barre di navigazione e altri elementi interattivi. Le esercitazioni sono disponibili sul sito Web del centro di supporto Fireworks all'indirizzo [www.macromedia.com/it/support/](http://www.macromedia.com/it/support/).

**Dalla Pagina iniziale** si accede alle diverse risorse, come le esercitazioni, le TechNote e le informazioni più aggiornate su Fireworks. La Pagina iniziale è dinamica: con un semplice clic su un pulsante è possibile visualizzare gli aggiornamenti e le informazioni più recenti su Fireworks direttamente da Macromedia.

**L'applicazione Fireworks** contiene molte finestre di dialogo e descrizioni comandi per assistere l'utente nell'uso del programma. Le descrizioni comandi vengono visualizzate quando il puntatore viene fatto passare su uno degli elementi dell'interfaccia utente.

**La Guida introduttiva di Fireworks** contiene informazioni generali sulle principali funzioni di Fireworks.

**Uso di Fireworks**, il manuale utente del programma, può essere acquistato in formato cartaceo sul sito Web Macromedia.

**Uso di Fireworks in formato PDF** è un documento che può essere stampato e consente la ricerca, disponibile sul CD di installazione e sul sito Web Macromedia all'indirizzo [www.macromedia.com/support/fireworks/documentation.html](http://www.macromedia.com/support/fireworks/documentation.html).

**Il sito Web Macromedia** viene regolarmente aggiornato con le ultime informazioni su Fireworks e contiene inoltre i consigli di utenti esperti, argomenti avanzati, esempi, suggerimenti e aggiornamenti. Visitare il sito Web Macromedia per reperire notizie su Fireworks e suggerimenti su come sfruttare al massimo le caratteristiche del programma all'indirizzo [www.macromedia.com/it/](http://www.macromedia.com/it/).

**Il gruppo di discussione su Fireworks** consente di scambiare informazioni con gli utenti di Fireworks, i rappresentanti dell'assistenza tecnica e il team di sviluppo di Fireworks. Con un lettore di newsgroup, accedere all'indirizzo [news://forums.macromedia.com/macromedia.fireworks](http://news://forums.macromedia.com/macromedia.fireworks).

**Extending Fireworks** contiene informazioni sulla programmazione in JavaScript per automatizzare le operazioni di Fireworks. È possibile controllare ogni comando o impostazione di Fireworks con speciali comandi JavaScript che Fireworks è in grado di interpretare. Il documento *Extending Fireworks* in versione PDF è disponibile sul sito Web Macromedia.

## Registrazione di Fireworks

È consigliabile registrare la propria copia di Macromedia Fireworks, elettronicamente o per posta. La registrazione elettronica può essere effettuata durante l'attivazione del prodotto quando Fireworks viene lanciato per la prima volta.

Con la registrazione si verrà inseriti nella lista di priorità, che consentirà di ricevere informazioni in tempo reale riguardanti gli aggiornamenti e i nuovi prodotti Macromedia. Si riceveranno informazioni tempestive via e-mail sugli aggiornamenti ai prodotti e sulle novità visualizzate sui siti Web [www.macromedia.com/it/](http://www.macromedia.com/it/) e [www-euro.macromedia.com](http://www-euro.macromedia.com).

**Per registrare la propria copia di Fireworks, eseguire una delle seguenti procedure:**

- Scegliere ? > Registrazione in linea e compilare il modulo elettronico.
- Scegliere ? > Stampa registrazione, stampare il modulo e inviarlo all'indirizzo indicato su di esso.

## Nuove funzioni di Fireworks

Grazie alle nuove funzioni, Fireworks MX 2004 è un'applicazione sempre più intuitiva per la creazione di elementi grafici e interattivi destinati ai siti Web. Fireworks MX 2004 consente la massima produttività ai designer del Web più esperti, agli sviluppatori HTML che lavorano anche con elementi grafici e agli sviluppatori Web emergenti che devono realizzare pagine Web interattive e ricche di immagini grafiche, pur avendo una scarsa conoscenza della codifica e del linguaggio JavaScript.

**Pagina iniziale** La Pagina iniziale viene visualizzata all'avvio di Fireworks. Questa pagina contiene opzioni per imparare a utilizzare il programma e indica inoltre all'utente dove reperire altre risorse per l'apprendimento o per ottenere assistenza e istruzioni.

**Salvataggio nel formato originale** Importante miglioramento del flusso di lavoro di Fireworks, questa nuova funzionalità consente di salvare i documenti importati nel loro formato originale dopo averli modificati in Fireworks.

**Supporto formati lato server** Fireworks MX 2004 offre ora il supporto completo per i formati di file lato server, come CFM, PHP e ASP.

**Forme automatiche** Le forme automatiche sono nuovi oggetti primitivi in grado di spostare i punti che le compongono e di rispondere in modo intelligente alle trasformazioni apportate dall'utente.

**Invio tramite e-mail** È ora possibile inviare i documenti come allegati di posta elettronica direttamente da Fireworks.

**Nascondi/Mostra pannelli** Questo nuovo pulsante offre un modo rapido per nascondere e mostrare di nuovo tutti i pannelli di Fireworks, ottimizzando così l'uso dello spazio di lavoro.

**Schede documento (PC)** È ora possibile passare da un documento a un altro selezionando le schede documento visualizzate nella parte inferiore dello spazio di lavoro.

**Adatta area di lavoro** Il pulsante Adatta area di lavoro nella finestra di ispezione Proprietà consente di adattare rapidamente l'immagine alla dimensione dell'area di lavoro.

**Scalatura dal centro** Premendo il tasto Alt (Windows) o Opzione (Macintosh), lo strumento Scala effettua la scalatura partendo dal centro.

**Strumento Rimuovi occhi rossi** Lo strumento Rimuovi occhi rossi agevola l'eliminazione dello sgradevole effetto occhi rossi dalle fotografie digitali.

**Strumento Sostituisci colore** Con questo nuovo strumento, la sostituzione di un colore presente in un'immagine bitmap all'interno di un documento è semplice e veloce.

**Effetti dal vivo migliorati** Le nuove opzioni per gli Effetti dal vivo consentono di creare sfocature movimento e altri interessanti effetti.

**Anteprima a comparsa** Nel menu a comparsa per il tratto, il riempimento e i caratteri della finestra di ispezione Proprietà è ora possibile visualizzare in anteprima come le variazioni apportate al tratto, al riempimento o ai caratteri modificheranno l'oggetto selezionato.

**Tratto con linea tratteggiata** Il nuovo tratto con linea tratteggiata aumenta le possibilità di creare effetti utili e interessanti per le linee al tratto.

**Sfumatura contorni** Questa nuova funzione consente di creare sfumature multicolori che seguono i contorni di un tracciato e semplifica la realizzazione di illustrazioni organiche e dinamiche in Fireworks.

**Pulsante Gestione file** Questo nuovo pulsante sulla barra degli strumenti consente di depositare e ritirare i file da un sito Web Macromedia Studio MX 2004. **Supporto**

**Unicode** Consente di usufruire delle funzioni linguistiche offerte dal sistema operativo in uso. Anche gli utenti della versione in lingua italiana di Fireworks MX 2004 sono in grado di creare grafica e testo alternativo a doppio byte e di utilizzare caratteri a doppio byte, come i Kanji e gli Hiragana giapponesi, in qualunque campo di testo.

**Antialiasing migliorato** Le opzioni di antialiasing basate sull'antialiasing di sistema per Windows e su Quartz per Macintosh contribuiscono a rendere il testo più leggibile. In questa versione di Fireworks è stata inoltre aggiunta una nuova opzione di antialiasing personalizzata.

Questi sono soltanto alcuni dei miglioramenti apportati a Fireworks MX 2004. Per ulteriori informazioni su tutti i miglioramenti della nuova versione del programma, vedere la guida in linea di Fireworks. Scegliere ? > Guida di Fireworks.



# CAPITOLO 2

## Informazioni di base su Fireworks

Macromedia Fireworks MX 2004 è un'applicazione per la progettazione di elementi grafici per il Web. Le sue soluzioni innovative affrontano i principali problemi dei designer di grafica e dei webmaster. Utilizzando la vasta gamma di strumenti di Fireworks, è possibile creare e modificare elementi grafici vettoriali e bitmap all'interno di un solo file.

L'avvento di Fireworks ha liberato i designer Web dalla necessità di usare numerose diverse applicazioni per le varie operazioni, con frequenti passaggi da una all'altra. I suoi effetti dal vivo non distruttivi eliminano la frustrazione legata alla necessità di ricreare grafici Web da zero dopo ogni semplice modifica. Fireworks genera JavaScript, semplificando la creazione di rollover. Le sue efficienti funzioni di ottimizzazione riducono le dimensioni dei file di grafica Web senza sacrificare la qualità.

Per coloro che utilizzano Fireworks per la prima volta, sarebbe utile comprendere i concetti generali di Fireworks come l'apertura, l'importazione e il salvataggio dei file, lo spostamento agevole nell'ambiente Fireworks e l'esecuzione di operazioni con un file. Una volta creato un nuovo file o aperto un file esistente, l'ambiente operativo di Fireworks diventa disponibile.

### Informazioni sulle operazioni in Fireworks

Fireworks è un'applicazione versatile per la creazione, la modifica e l'ottimizzazione degli elementi grafici per il Web. È possibile creare e modificare immagini bitmap e vettoriali, progettare effetti Web come rollover e menu a comparsa, ritagliare e ottimizzare gli elementi grafici per ridurre la dimensione del file ed evitare la ripetizione automatizzando le operazioni più frequenti. Quando il documento è completo, è possibile esportarlo o salvarlo come file JPEG, GIF o di altro formato, oppure come file HTML contenente tabelle HTML e codici JavaScript, da utilizzare sul Web. È possibile inoltre esportare un tipo di file specifico di un'altra applicazione come Photoshop o Macromedia Flash, se si desidera continuare a lavorare nell'altra applicazione.

### Oggetti vettoriali e bitmap

Il pannello Strumenti di Fireworks è composto da sezioni distinte contenenti strumenti di disegno e modifica di vettori e bitmap. In Fireworks, lo strumento che si seleziona determina se l'oggetto che viene creato è un oggetto vettoriale o bitmap. Ad esempio, scegliendo lo strumento Penna nella sezione Vettore del pannello Strumenti, è possibile iniziare a disegnare tracciati vettoriali tracciando dei punti. Scegliendo lo strumento Pennello, è possibile trascinare il mouse per dipingere un oggetto bitmap. Scegliendo lo strumento Testo, è possibile iniziare a digitare.

Dopo aver disegnato oggetti vettoriali, oggetti bitmap o testo, è possibile utilizzare una vasta serie di strumenti, effetti, comandi e tecniche per migliorare e completare la grafica. È possibile utilizzare gli strumenti di Fireworks nell'editor di pulsanti per creare pulsanti di navigazione interattivi.

Gli strumenti di Fireworks possono essere utilizzati inoltre per modificare la grafica importata. È possibile importare e modificare file in formato JPEG, GIF, PNG, PSD e molti altri formati di file. Una volta importato un elemento grafico, è possibile regolarne il colore e la tonalità, oltre che ritagiarlo, ritoccarlo e mascherarlo.

## Elementi grafici interattivi

Le porzioni e i punti attivi sono oggetti per il Web che specificano aree interattive in un elemento grafico per il Web. Le porzioni tagliano un'immagine in varie sezioni e permettono di applicare comportamenti rollover, animazioni e collegamenti URL (Uniform Resource Locator). Le porzioni inoltre consentono di esportare le sezioni utilizzando impostazioni diverse. In una pagina Web, ciascuna porzione appare in una cella di tabella. I punti attivi consentono semplicemente di assegnare collegamenti URL e comportamenti a un intero elemento grafico o a una parte di esso. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

Le porzioni e i punti attivi sono dotati di maniglie rollover trascina e rilascia che consentono di assegnare rapidamente immagini di scambio e comportamenti rollover agli elementi grafici direttamente nell'area di lavoro. L'Editor di pulsanti e l'Editor di menu a comparsa sono pratiche funzioni di Fireworks che consentono di creare speciali elementi grafici interattivi per navigare nei siti Web.

## Informazioni sull'ottimizzazione e l'esportazione di elementi grafici

Fireworks è dotato di potenti funzioni di ottimizzazione che consentono di trovare l'equilibrio tra le dimensioni e una qualità accettabile del file mentre ci si prepara a esportare elementi grafici. In Fireworks è possibile ottimizzare la grafica Web per ridurre al minimo le dimensioni dei file relativi, in modo che le immagini vengano caricate rapidamente quando si visualizzano i siti Web, mentre si confronta la qualità della grafica nella vista Anteprima, 2 per volta o 4 per volta nello spazio di lavoro.

È possibile dividere un'immagine in parti più piccole e quindi ottimizzare ciascuna di esse nel formato più idoneo per il contenuto. Per una maggiore flessibilità di ottimizzazione, è possibile utilizzare la compressione selettiva JPEG per mettere a fuoco la parte più importante di un file JPEG riducendo al tempo stesso la qualità dello sfondo.

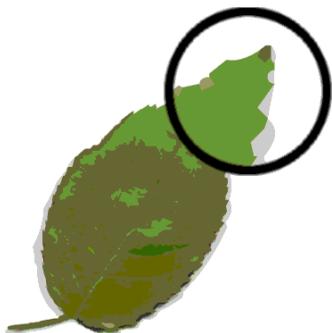
Dopo aver ottimizzato gli elementi grafici, il passaggio successivo consiste nell'esportarli per utilizzarli sul Web. Dal documento PNG sorgente di Fireworks, è possibile esportare i file in una serie di formati, tra cui JPEG, GIF, GIF animate e tabelle HTML, contenenti immagini porzione in vari tipi di file. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

## Informazioni sulla grafica vettoriale e bitmap

I computer visualizzano la grafica in formato vettoriale o bitmap. La comprensione della differenza tra i due formati consente di capire il funzionamento di Fireworks, il quale contiene sia strumenti vettoriali che bitmap ed è in grado di aprire o importare entrambi i formati.

### Informazioni sulla grafica vettoriale

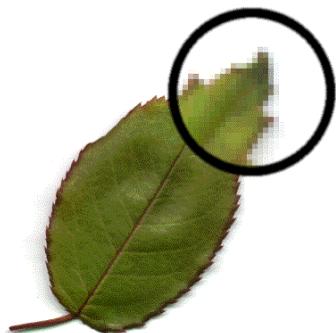
Gli elementi grafici vettoriali definiscono le immagini utilizzando linee e curve, denominate vettori, che comprendono informazioni di colore e posizione. Ad esempio, l'immagine di una foglia può essere definita da una serie di punti che descrivono il contorno della foglia. Il colore della foglia è determinato dal colore del contorno (il tratto) e dal colore dell'area in esso racchiusa (il riempimento).



Quando si modifica un elemento grafico vettoriale, si modificano in effetti le proprietà delle linee e delle curve che ne descrivono la forma. Gli elementi grafici vettoriali sono indipendenti dalla risoluzione, il che significa che è possibile spostare, ridimensionare, riformare o modificare il colore di un elemento grafico vettoriale, nonché visualizzarlo su dispositivi di output con varie risoluzioni, senza alterarne la qualità dell'aspetto.

### Informazioni sulla grafica bitmap

Gli elementi grafici bitmap sono costituiti da puntini, denominati pixel, disposti su una griglia. Lo schermo stesso del computer è costituito da una grande griglia di pixel. In una versione bitmap della foglia, l'immagine è determinata dalla posizione e dal valore del colore di ciascun pixel della griglia. Ad ogni puntino viene assegnato un colore. Se visualizzati alla risoluzione corretta, i puntini si uniscono come le tessere di un mosaico per formare l'immagine.



Quando si modifica un elemento grafico bitmap, si interviene sui pixel anziché sulle linee e sulle curve. Tali elementi grafici bitmap sono dipendenti dalla risoluzione, in quanto i dati che descrivono l'immagine sono fissati in base a una griglia di una dimensione specifica. Ingrandendo un elemento grafico bitmap, i pixel vengono ridistribuiti all'interno della griglia, perciò i bordi dell'immagini appaiono spesso frastagliati. Visualizzando un elemento grafico bitmap su un dispositivo di output con una risoluzione inferiore a quella dell'immagine, anche la qualità dell'immagine stessa ne risulta degradata.

## Creazione di un nuovo documento

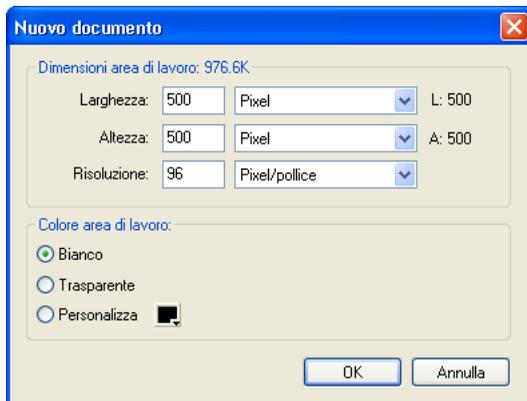
Scegliendo File > Nuovo, è possibile creare un nuovo documento di Fireworks in formato PNG (Portable Network Graphic). PNG è il formato nativo di Fireworks. Con Fireworks, è possibile creare oggetti per il Web, esportabili in altri formati grafici diffusi sul Web, quali JPEG, GIF e GIF animate. È possibile inoltre esportare elementi grafici in molti dei formati più comuni non utilizzati sul Web, come TIFF e BMP. Il file PNG originale di Fireworks può essere sempre modificato in seguito, indipendentemente dalle impostazioni di ottimizzazione ed esportazione prescelte.

Per creare un elemento grafico per il Web in Fireworks, occorre prima impostare un nuovo documento o aprirne uno già esistente. Le opzioni di impostazione possono essere modificate in seguito nella finestra di ispezione Proprietà.

### Per creare un nuovo documento:

- 1 Scegliere File > Nuovo.

Si aprirà la finestra di dialogo Nuovo documento.



- 2 Immettere i valori di altezza e larghezza dell'area di lavoro in pixel, pollici o centimetri.
- 3 Immettere il valore per la risoluzione in pixel per pollice o pixel per centimetro.
- 4 Selezionare il colore bianco, trasparente o personalizzato per l'area di lavoro.

**Nota:** Utilizzare il menu a comparsa della casella colori Personalizza per scegliere un colore personalizzato per l'area di lavoro.

- 5 Fare clic su OK per creare il nuovo documento.

**Per creare un nuovo documento della stessa dimensione di un oggetto esistente negli Appunti:**

- 1 Copiare negli Appunti l'oggetto prescelto proveniente da:
  - Un altro documento di Fireworks
  - Un browser Web
  - Una delle applicazioni riportate in [“Come incollare in Fireworks” a pagina 18](#)
- 2 Scegliere File > Nuovo.  
Si aprirà la finestra di dialogo Nuovo documento, implementando le dimensioni di altezza e larghezza dell'oggetto contenuto negli Appunti.
- 3 Impostare la risoluzione e il colore dell'area di lavoro, quindi fare clic su OK.
- 4 Scegliere Modifica > Incolla per incollare nel nuovo documento l'oggetto contenuto negli Appunti.

## Apertura e importazione dei file

Fireworks consente di aprire, importare e modificare facilmente sia immagini vettoriali che bitmap create in altri programmi di grafica. Inoltre si possono importare in Fireworks immagini da scanner o fotocamere digitali.

**Nota:** Quando si importa un file da Macromedia Dreamweaver, Fireworks mantiene molti comportamenti JavaScript (ma non tutti). Se un comportamento è supportato, Fireworks lo riconosce e lo mantiene anche quando il file viene riportato in Dreamweaver.

**Per aprire un documento di Fireworks:**

- 1 Scegliere File > Apri.  
Comparirà la finestra di dialogo Apri.
- 2 Selezionare il file e fare clic su Apri.

**Suggerimento:** Per aprire un file senza sovrascrivere la versione precedente, scegliere Apri come “Senza nome”, quindi salvare il file con un altro nome.

## Apertura dei documenti chiusi di recente

Il menu File contiene un elenco di un massimo di 10 documenti chiusi di recente nel sottomenu Apri recente. La pagina iniziale contiene inoltre un elenco di tutti i documenti chiusi di recente.

**Per aprire un file chiuso di recente:**

- 1 Scegliere File > Apri recente.
- 2 Scegliere un file nel sottomenu visualizzato.

**Per aprire un file chiuso di recente quando non vi sono file aperti:**

- 1 Fare doppio clic sul nome del file sulla pagina iniziale.

## Apertura di grafica creata in altre applicazioni

Fireworks permette di aprire file creati con altre applicazioni o di altri formati, tra cui Photoshop, Macromedia FreeHand, Illustrator, CorelDRAW non compressi, WBMP, EPS, JPEG, GIF e GIF animate.

All'apertura di un file di formato diverso da PNG con File > Apri, viene creato un nuovo documento PNG di Fireworks basato sul file aperto. È possibile modificare l'immagine utilizzando tutte le funzionalità di Fireworks. Scegliendo Salva con nome il lavoro viene salvato come nuovo file PNG di Fireworks oppure per alcuni tipi di immagini è possibile scegliere il comando Salva per salvare il documento nel formato originale. Salvando il documento nel formato originale, l'immagine viene appiattita in un solo livello e quindi non sarà più possibile modificarne le caratteristiche specifiche di Fireworks che erano state aggiunte all'immagine.

Il comando Salva può essere utilizzato per qualunque tipo di file, ma per i formati di immagine che Fireworks non è in grado di salvare direttamente si apre la finestra di dialogo Salva con nome. Fireworks salva direttamente i formati PNG, PNG creati da altre applicazioni, GIF, GIF animata, JPG, BMP, WBMP e TIF.

**Nota:** Fireworks salva le immagini TIF a 16 bit con una profondità colore a 24 bit.

## GIF animate

Per trasferire in Fireworks i file di immagini GIF animate è possibile procedere in due modi:

- È possibile importare una GIF animata come un simbolo di animazione. È possibile modificare e spostare tutti gli elementi dell'animazione come una sola unità e utilizzare il pannello Libreria per creare nuove istanze del simbolo.

**Nota:** Quando si importa una GIF animata, l'impostazione di ritardo fotogramma assume il valore predefinito di 7 centesimi di secondo. Se necessario, utilizzare il pannello Fotogrammi per ripristinare l'impostazione di tempo originale.

- È possibile aprire una GIF animata come se si trattasse di un file GIF normale. Ogni elemento della GIF viene collocato come immagine separata sul fotogramma di Fireworks corrispondente. Se lo si desidera, è possibile convertire l'elemento grafico in un simbolo di animazione.

## File EPS

Fireworks consente di aprire la maggior parte dei file EPS, come i file EPS di Photoshop, come immagini bitmap appiattite, nelle quali tutti gli oggetti sono combinati su un unico livello. Alcuni file EPS esportati da Illustrator, tuttavia, mantengono le proprie informazioni vettoriali.

Quando si apre o si importa la maggior parte dei file EPS, si apre la finestra di dialogo Opzioni file EPS.

**Dimensioni immagine** definisce le dimensioni e le unità di rendering dell'immagine. È possibile scegliere tra pixel, percentuali, pollici e centimetri.

**Risoluzione** indica i pixel per pollice che si desidera impostare per la risoluzione.

**Vincola proporzioni** apre il file con le stesse proporzioni dell'originale.

**Antialiasing** smussa i bordi seghettati nel file EPS aperto.

Quando si aprono o si importano file EPS di Illustrator contenenti informazioni vettoriali, si apre la finestra di dialogo Opzioni file vettoriali. Si tratta della stessa finestra di dialogo che appare aprendo o importando file di FreeHand.

## File WBMP

Fireworks è in grado di aprire file WBMP, cioè file da 1 bit (monocromi) ottimizzati per dispositivi portatili. Questo formato deve essere utilizzato per le pagine WAP (Wireless Application Protocol). È possibile aprire un file WBMP direttamente utilizzando File > Apri o importare un file WBMP utilizzando File > Importa.

## Creazione di file PNG di Fireworks da file HTML

Fireworks è in grado di aprire e importare un contenuto HTML creato in altre applicazioni. Quando si apre o si importa un file HTML, Fireworks ricostruisce il layout e i comportamenti definiti dal codice HTML, consentendo di ricreare le pagine Web che contengono elementi grafici porzione, pulsanti JavaScript e altri tipi di interattività. In tal modo, è possibile salvare siti Web ereditati anche se non si possiedono i file PNG sorgente. Con questa funzione è possibile aprire o importare rapidamente una pagina Web per aggiornare la grafica, cambiare i layout di documenti o modificare i collegamenti di navigazione, i pulsanti e altri elementi interattivi, senza dover ricostruire la pagina da zero o modificarne lo script.

Poiché Fireworks esporta il contenuto HTML in forma di tabella HTML, esso determina anche il layout del documento per il contenuto HTML importato sulla base delle tabelle HTML. Un file HTML deve contenere almeno una tabella perché Fireworks sia in grado di ricostruirlo. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

Per ottenere un contenuto HTML in Fireworks è possibile procedere in vari modi:

- È possibile aprire tutte le tabelle HTML in un file HTML.
- È possibile aprire la prima tabella HTML incontrata da Fireworks in un file HTML.
- È possibile importare la prima tabella HTML incontrata da Fireworks in un documento di Fireworks esistente.

**Nota:** Fireworks è in grado inoltre di importare documenti che utilizzano la codifica UTF-8 e i documenti scritti in XHTML. In genere i file XHTML hanno estensione .xhtm o .xhtml. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

### Per aprire tutte le tabelle di un file HTML:

- 1 Scegliere File > Ricostituisci tabella.
- 2 Selezionare il file HTML contenente le tabelle che si desidera aprire e fare clic su Apri.  
Ciascuna tabella si apre nella propria finestra del documento.

### Per aprire solo la prima tabella di un file HTML:

- 1 Scegliere File > Apri.
- 2 Selezionare il file HTML contenente la tabella che si desidera aprire e fare clic su Apri.  
La prima tabella del file HTML si apre in una nuova finestra del documento.

### Per importare la prima tabella di un file HTML in un documento di Fireworks aperto:

- 1 Scegliere File > Importa.
- 2 Selezionare il file HTML dal quale si desidera effettuare l'importazione e fare clic su Apri.
- 3 Fare clic per posizionare il punto di inserimento nella punto in cui si desidera che appaia la tabella importata.

## Inserimento di oggetti in un documento di Fireworks

Nei documenti di Fireworks è possibile importare, trascinare o copiare e incollare oggetti vettoriali, immagini bitmap o testo creati in altre applicazioni. Inoltre si possono importare in Fireworks immagini da scanner o fotocamere digitali.

### Trascinamento di immagini in Fireworks

In Fireworks si possono trascinare oggetti vettoriali, immagini bitmap o testi provenienti da qualsiasi applicazione che supporti le funzionalità di trascinamento:

- FreeHand 7 o versioni successive
- Flash 3 o versioni successive
- Photoshop 4 o versioni successive
- Illustrator 7 o versioni successive
- Microsoft Office 97 o versioni successive
- Microsoft Internet Explorer 3 o versioni successive
- Netscape Navigator 3 o versioni successive
- CorelDRAW 7 o versioni successive

**Per trascinare un'immagine o del testo in Fireworks:**

- Dall'altra applicazione, trascinare e rilasciare l'oggetto o il testo in Fireworks.

### Come incollare in Fireworks

Incollando in Fireworks un oggetto copiato proveniente da un'altra applicazione, l'oggetto viene collocato al centro del documento attivo. È possibile copiare e incollare dagli Appunti un oggetto o un testo nei formati seguenti:

- FreeHand 7 o versioni successive
- Illustrator
- PNG
- PICT (Macintosh)
- DIB (Windows)
- BMP (Windows)
- Testo ASCII
- EPS
- WBMP
- TXT
- RTF

**Per incollare gli elementi prescelti in Fireworks:**

- 1 Nell'altra applicazione, copiare l'oggetto o il testo che si desidera incollare.
- 2 In Fireworks, incollare l'oggetto o il testo nel documento.

## Collocazione degli oggetti incollati

Quando si incolla un oggetto in Fireworks, la collocazione dell'oggetto incollato dipende dalla selezione attiva:

- Se è selezionato almeno un oggetto su un solo livello, l'oggetto incollato viene collocato davanti all'oggetto selezionato o impilato direttamente sopra di esso sullo stesso livello.
- Se è selezionato il livello e non è selezionato alcun oggetto o sono selezionati tutti gli oggetti, l'oggetto incollato viene collocato davanti all'oggetto superiore o impilato direttamente sopra di esso sullo stesso livello.
- Se sono selezionati due o più oggetti su più di un livello, l'oggetto incollato viene collocato davanti all'oggetto superiore o impilato direttamente sopra di esso sul livello più alto.
- Se è selezionato il livello Web o un oggetto sul livello Web, l'oggetto incollato viene collocato davanti a tutti gli altri oggetti o impilato sopra di essi sul livello inferiore.

**Nota:** Il livello Web è uno speciale livello che contiene tutti gli oggetti Web e rimane sempre nella parte superiore del pannello Livelli. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

## Ridefinizione di oggetti incollati

Quando si incolla una bitmap con risoluzione diversa da quella impostata per il documento Fireworks di destinazione, Fireworks richiede se procedere alla sua ridefinizione.

La ridefinizione aggiunge o sottrae pixel dall'immagine ridimensionata in modo da farla corrispondere il più possibile all'aspetto dell'immagine originale. La ridefinizione di una bitmap a una risoluzione superiore causa in genere una perdita ridotta di qualità. La ridefinizione a una risoluzione inferiore causa invece sempre una perdita rilevante di dati e una caduta in termini di qualità.

### Per ridefinire un oggetto bitmap mediante incollaggio:

- 1 Copiare la bitmap negli Appunti in Fireworks o in un altro programma.
- 2 Scegliere Modifica > Incolla in Fireworks.

Se la risoluzione dell'immagine bitmap negli Appunti è diversa da quella del documento corrente, viene visualizzata una finestra di dialogo che richiede di scegliere se eseguire o meno la ridefinizione.

- 3 Scegliere una delle seguenti opzioni:
  - **Ridefinisci** mantiene la larghezza e l'altezza originali della bitmap incollata, aggiungendo o sottraendo pixel se necessario.
  - **Non ridefinire** mantiene tutti i pixel originali, il che potrebbe rendere le dimensioni relative dell'immagine incollata maggiori o minori di quanto previsto.

## Importazione di file PNG

È possibile importare file PNG di Fireworks nel livello corrente del documento di Fireworks attivo. Gli oggetti punto attivo e porzione vengono collocati sul Livello Web del documento. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

### Per importare un file PNG in un livello di un documento di Fireworks:

- 1 Nel pannello Livelli, scegliere il livello in cui si desidera importare il file.
- 2 Scegliere File > Importa per aprire la finestra di dialogo Importa.
- 3 Individuare il file da importare e fare clic su Apri.
- 4 Nell'area di lavoro, posizionare il cursore di importazione nel punto in cui si desidera collocare l'angolo superiore sinistro dell'immagine.
- 5 Importare il file:
  - Fare clic per importare l'immagine completa.
  - Trascinare il cursore di importazione per ridimensionare l'immagine mentre viene importata.Fireworks manterrà le proporzioni dell'immagine.

## Importazione da uno scanner o fotocamera digitale

Si possono importare immagini da scanner o fotocamere digitali soltanto se questi sono compatibili TWAIN (Windows) o supportano i plug-in di Photoshop Acquire (Macintosh). Le immagini importate in Fireworks da uno scanner o fotocamera digitale vengono aperte sotto forma di un nuovo documento.

**Nota:** Fireworks non è in grado di importare immagini da scanner o fotocamere digitali, a meno che non siano stati installati i driver software, i moduli e i plug-in appropriati. Per istruzioni specifiche su installazione, impostazioni e opzioni, consultare la documentazione dello scanner o della fotocamera relativa al modulo TWAIN o al plug-in Photoshop Acquire.

In ambiente Macintosh, Fireworks ricerca automaticamente i plug-in di Photoshop Acquire nella cartella Plug-in all'interno della cartella delle applicazioni Fireworks. Se non si desidera collocare i plug-in in questa posizione, occorre indirizzare Fireworks a una collocazione alternativa.

**Nota:** La posizione esatta della cartella dei plug-in varia a seconda del sistema operativo. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

### Per indirizzare Fireworks ai plug-in di Photoshop Acquire:

- 1 In Fireworks, scegliere Modifica > Preferenze.
  - Nota:** In Mac OS X, scegliere Fireworks > Preferenze.
- 2 Fare clic sulla scheda Cartelle.
- 3 Scegliere Plug-in Photoshop.
- 4 Fare clic su Sfoglia se la finestra di dialogo Seleziona la cartella di plug-in Photoshop (Windows) o Scegliere una cartella (Macintosh) non si apre automaticamente.
- 5 Portarsi sulla cartella contenente i plug-in di Photoshop.

**Per importare un'immagine da uno scanner o da una fotocamera digitale, procedere come segue:**

- 1 Collegare lo scanner o la fotocamera al computer.
- 2 Installare il software che accompagna lo scanner o la fotocamera, se tale operazione non è già stata eseguita.
- 3 In Fireworks, scegliere File > Scansione e selezionare un modulo TWAIN o il plug-in di Photoshop Acquire corrispondente al dispositivo scelto per l'importazione dell'immagine.

**Nota:** Per la maggior parte dei moduli TWAIN o dei plug-in di Photoshop Acquire, compariranno delle finestre di dialogo aggiuntive che richiedono di impostare altre opzioni.

- 4 Seguire le istruzioni indicate per procedere alle impostazioni dei parametri desiderati.  
L'immagine importata viene aperta sotto forma di un nuovo documento di Fireworks.

## Salvataggio dei file di Fireworks

Quando si crea un nuovo documento o si apre un file PNG di Fireworks, il nome del file ha estensione .png. Gli altri tipi di file, come PSD e HTML, vengono anch'essi aperti come file PNG consentendo così di utilizzare il documento PNG di Fireworks come file sorgente o file di lavoro.

Quando vengono aperti in Fireworks, molti file mantengono tuttavia l'estensione del nome di file e le impostazioni di ottimizzazione originali. Per ulteriori informazioni, vedere [“Salvataggio dei documenti in altri formati” a pagina 22.](#)

La posizione predefinita in cui vengono salvati i documenti è determinata come segue, in questo ordine:

- La posizione corrente del file
- La posizione di esportazione o salvataggio corrente, che viene definita ogni volta che si sceglie una posizione tramite le finestre di dialogo Salva, Salva con nome, Salva copia o Esporta
- La posizione predefinita in cui vengono salvati nuovi documenti o immagini sul sistema operativo in uso.

## Salvataggio dei file PNG di Fireworks

Quando si crea un nuovo documento o si apre un file PNG di Fireworks, il nome del file ha estensione .png. Il file visualizzato nella finestra del documento di Fireworks è il file sorgente o file di lavoro.

L'uso di un file PNG di Fireworks come file sorgente presenta i seguenti vantaggi:

- Il file PNG sorgente è sempre modificabile. È possibile tornare indietro e apportare modifiche ulteriori anche dopo aver esportato il file per l'uso sul Web.
- Le grafica complessa può essere sezionata in pezzi nel file PNG e quindi esportata in più file con formati e impostazioni di ottimizzazione diversi.

### **Per salvare un nuovo documento di Fireworks:**

- 1 Scegliere File > Salva con nome.  
Si apre la finestra di dialogo Salva con nome.
- 2 Ricercare la collocazione desiderata e inserire il nome del file.  
Non è necessario inserire un'estensione, perché Fireworks esegue automaticamente questa operazione.
- 3 Fare clic su Salva.

### **Per salvare un documento esistente:**

- Scegliere File > Salva.

## **Salvataggio dei documenti in altri formati**

Quando si apre un file di formato diverso da PNG con il comando File > Apri, è possibile utilizzare tutte le funzionalità di Fireworks per modificare l'immagine. Scegliendo Salva con nome, il lavoro viene salvato come nuovo file PNG di Fireworks oppure, per alcuni tipi di immagini, è possibile scegliere il comando Salva per salvare il documento nel formato originale. Salvando il documento nel formato originale, l'immagine viene appiattita in un solo livello e quindi non è più possibile modificare le caratteristiche specifiche di Fireworks che erano state aggiunte all'immagine.

Il comando Salva può essere utilizzato per qualunque tipo di file, ma, per i formati di immagine che Fireworks non è in grado di salvare direttamente, si apre la finestra di dialogo Salva con nome. Fireworks salva direttamente i formati PNG, PNG creati da altre applicazioni, GIF, GIF animate, JPG, BMP, WBMP e TIF (Fireworks salva le immagini TIF a 16 bit con una profondità colore a 24 bit).

**Nota:** Questo comportamento è diverso rispetto alle precedenti versioni di Fireworks.

Gli altri tipi di file, come PSD e HTML, vengono aperti come file PNG consentendo così di utilizzare il documento PNG di Fireworks come file sorgente. Qualsiasi modifica apportata viene applicata al file PNG e non al file originale. Per salvare le modifiche nel formato di file originale, è necessario esportare il file scegliendo tale formato. Scegliendo Salva, viene visualizzata automaticamente la finestra di dialogo Esporta.

### **Per salvare un file di formato GIF, JPEG, TIFF, BMP, WBMP o PNG non creato in Fireworks:**

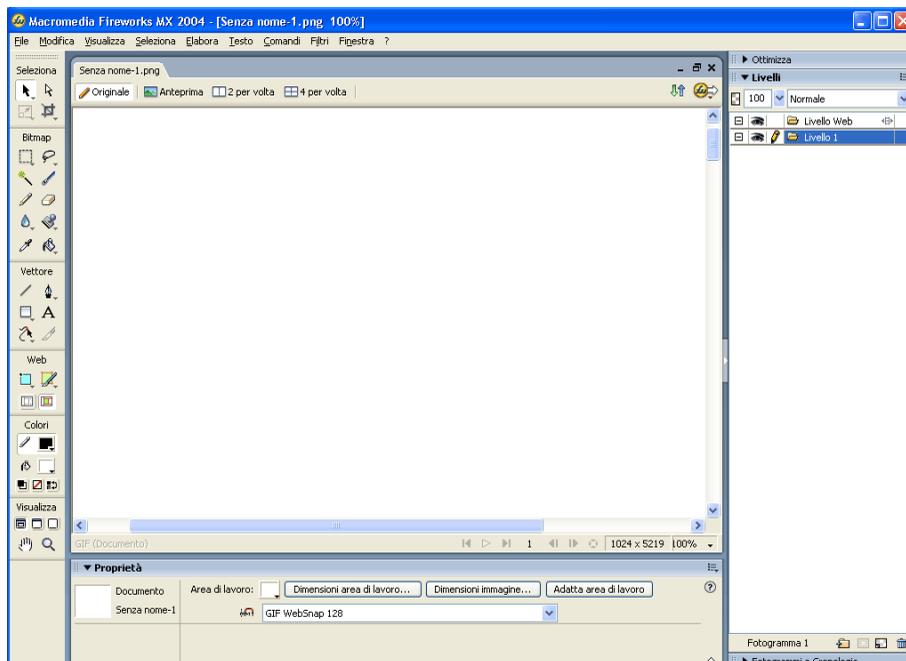
- 1 Scegliere File > Salva.
- 2 Se al documento sono state apportate modifiche non è possibile rielaborare nel formato originale del file, viene richiesto se si desidera salvare una versione PNG del file.  
Non sono modificabili operazioni quali l'aggiunta di nuovi oggetti, maschere ed effetti dal vivo, le regolazioni dell'opacità, l'applicazione di modalità fusione e il salvataggio delle selezioni di pixel.

### **Per esportare un documento in un altro formato:**

- 1 Scegliere un formato di file nel pannello Ottimizza.
- 2 Scegliere File > Esporta per esportare il documento.  
Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

## Spazio di lavoro di Fireworks

Quando si apre un documento in Fireworks per la prima volta, viene attivato lo spazio di lavoro, che comprende il pannello Strumenti, la finestra di ispezione Proprietà, i menu e altri pannelli. Il pannello Strumenti, sul lato sinistro dello schermo, è suddiviso in varie categorie: i gruppi di strumenti bitmap, vettore e per il Web. La finestra di ispezione Proprietà appare nella parte inferiore del documento per impostazione predefinita e visualizza inizialmente le proprietà del documento. Essa passa successivamente alla visualizzazione delle proprietà per uno strumento appena selezionato o per l'oggetto correntemente selezionato man mano che si lavora all'interno del documento. I pannelli sono inizialmente agganciati in gruppi sul lato sinistro dello schermo. La finestra del documento appare al centro dell'applicazione.



## Uso della pagina iniziale

Quando Fireworks viene avviato senza aprire un documento, nello spazio di lavoro viene visualizzata la pagina iniziale. La pagina iniziale consente di accedere rapidamente alle esercitazioni di Fireworks, ai file recenti e a Fireworks Exchange, dove è possibile aggiungere nuove funzioni al programma. Il funzionamento della pagina iniziale è simile a quello di una pagina Web. Per utilizzare le funzioni visualizzate è sufficiente fare clic su di esse.

### Per disattivare la pagina iniziale:

- 1 Avviare Fireworks senza aprire un documento.  
Viene visualizzata la pagina iniziale.
- 2 Fare clic su Non mostrare più.

## Uso del pannello Strumenti

Il pannello Strumenti è organizzato in sei categorie: Seleziona, Bitmap, Vettore, Web, Colori e Visualizza.



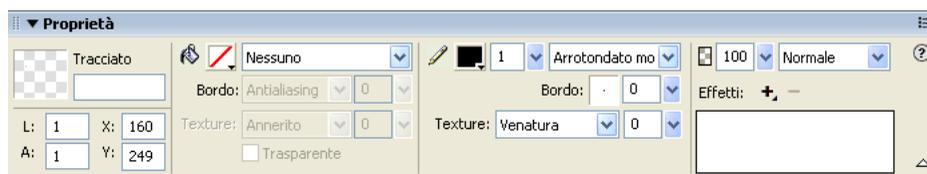
### Modifica delle opzioni dello strumento

Quando si sceglie uno strumento, la finestra di ispezione Proprietà visualizza le opzioni dello strumento. Alcune opzioni dello strumento rimangono visualizzate mentre si utilizza lo strumento. Per altri strumenti, come Penna, Linea e gli strumenti delle forme di base, la finestra di ispezione Proprietà visualizza le proprietà degli oggetti selezionati. Per ulteriori informazioni sulla finestra di ispezione Proprietà, vedere [“Uso della finestra di ispezione Proprietà” a pagina 25](#).

**Per visualizzare le opzioni dello strumento nella finestra di ispezione Proprietà per uno strumento che si sta già utilizzando:**

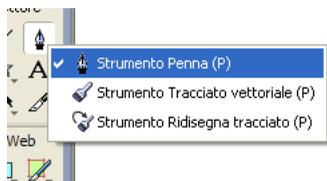
- Scegliere **Selezione > Deselezione** per deselegionare tutti gli oggetti.

Per ulteriori informazioni sulle opzioni strumenti specifiche, consultare le sezioni del manuale *Uso di Fireworks* che presentano i vari strumenti o la guida in linea di Fireworks.



## Selezione di uno strumento da un gruppo di strumenti

Un piccolo triangolo nell'angolo inferiore destro di uno strumento del pannello Strumenti indica che esso fa parte di un gruppo di strumenti. Ad esempio, lo strumento Rettangolo fa parte del gruppo di strumenti delle forme di base, che comprende gli strumenti Rettangolo arrotondato, Ellisse e Poligono oltre a tutti gli strumenti Forma automatica visualizzati sotto la linea di divisione.



**Per scegliere uno strumento alternativo da un gruppo di strumenti:**

- 1 Fare clic sull'icona dello strumento e tenere premuto il pulsante del mouse.  
Appare un menu a comparsa contenente le icone degli strumenti, i nomi degli strumenti e i tasti di scelta rapida. A sinistra del nome dello strumento correntemente selezionato è presente un segno di spunta.
- 2 Trascinare il puntatore per evidenziare lo strumento desiderato e rilasciare il pulsante del mouse.  
Lo strumento appare nel pannello Strumenti, mentre le opzioni dello strumento appaiono nella finestra di ispezione Proprietà.

## Uso della finestra di ispezione Proprietà

La finestra di ispezione Proprietà è un pannello sensibile al contesto che visualizza le proprietà della selezione corrente, le opzioni dello strumento corrente o le proprietà del documento. Per impostazione predefinita, la finestra di ispezione Proprietà è agganciata nella parte inferiore dello spazio di lavoro.

La finestra di ispezione Proprietà può essere aperta a metà altezza, visualizzando solo due righe di proprietà, o ad altezza completa, visualizzando quattro righe. È possibile inoltre comprimere completamente la finestra di ispezione Proprietà pur lasciandola nello spazio di lavoro.

**Nota:** Nella maggior parte delle procedure contenute nella guida *Uso di Fireworks* si presume che la finestra di ispezione Proprietà sia visualizzata ad altezza completa.

### Per sganciare la finestra di ispezione Proprietà:

- Trascinare il dispositivo di aggancio situato nell'angolo superiore sinistro in un altro punto dello spazio di lavoro.

### Per agganciare la finestra di ispezione Proprietà alla parte inferiore dello spazio di lavoro (solo Windows):

- Trascinare la barra laterale della finestra di ispezione Proprietà nella parte inferiore dello schermo.

### Per espandere una finestra di ispezione Proprietà da metà altezza ad altezza completa, rivelando opzioni aggiuntive, eseguire una delle seguenti procedure:

- Fare clic sulla freccia dell'espansore nell'angolo inferiore destro della finestra di ispezione Proprietà.
- Fare clic sull'icona nella parte superiore destra della finestra di ispezione Proprietà e scegliere Altezza completa nel menu Opzioni della finestra di ispezione Proprietà.

**Nota:** In ambiente Windows, il menu Opzioni è disponibile solo se la finestra di ispezione Proprietà è agganciata.

### Per ridurre la finestra di ispezione Proprietà a metà altezza, eseguire una delle seguenti procedure:

- Fare clic sulla freccia dell'espansore nell'angolo inferiore destro della finestra di ispezione Proprietà.
- Scegliere Metà altezza nel menu Opzioni della finestra di ispezione Proprietà.

**Nota:** In ambiente Windows, il menu Opzioni è disponibile solo se la finestra di ispezione Proprietà è agganciata.

### Per ridurre la finestra di ispezione Proprietà quando è agganciata, eseguire una delle seguenti procedure:

- Fare clic sull'icona dell'espansore o sul titolo della finestra di ispezione Proprietà.
- Scegliere Riduci gruppo pannelli nel menu Opzioni della finestra di ispezione Proprietà agganciata.

Per ulteriori informazioni sulle opzioni specifiche della finestra di ispezione Proprietà, consultare le sezioni appropriate del manuale *Uso di Fireworks* o la guida in linea di Fireworks.



## Uso dei pannelli

I pannelli sono comandi flottanti che consentono di modificare vari aspetti di un oggetto selezionato o elementi del documento. I pannelli permettono di lavorare su fotogrammi, livelli, simboli, campioni colore e altro ancora. Ogni pannello può essere trascinato, in modo da consentire il raggruppamento dei pannelli in disposizioni personalizzate.

Per impostazione predefinita, i seguenti pannelli sono raggruppati insieme:

- I pannelli Stili, URL e Libreria appartengono al gruppo denominato Risorse.
- I pannelli Mixer e Campioni colore appartengono al gruppo denominato Colori.
- I pannelli Fotogrammi e Cronologia appartengono al gruppo denominato Fotogrammi e Cronologia.

Per impostazione predefinita, i pannelli Ottimizza, Livelli, Forme, Informazioni, Comportamenti, Trova e Allinea non sono raggruppati insieme ad altri pannelli, ma è eventualmente possibile farlo. Quando i pannelli sono raggruppati insieme, tutti i loro nomi vengono visualizzati nella barra del titolo del gruppo di pannelli. È tuttavia possibile assegnare ai gruppi di pannelli un nome a scelta.

**Il pannello Ottimizza** consente di gestire le impostazioni che controllano le dimensioni e il tipo di un file e di lavorare con la tavolozza colori del file o della porzione da esportare.

**Il pannello Livelli** consente di organizzare la struttura dei documenti e contiene opzioni per la creazione, l'eliminazione e la manipolazione dei livelli.

**Il pannello Fotogrammi** contiene opzioni per la creazione di animazioni.

**Il pannello Cronologia** elenca i comandi utilizzati più di recente, consentendo così di annullarli o ripristinarli con rapidità. È inoltre possibile selezionare più azioni e quindi salvarle e riutilizzarle come comandi. Per ulteriori informazioni, vedere [“Uso del pannello Cronologia per annullare e ripetere più operazioni” a pagina 41](#).

**Il pannello Forme** contiene Forme automatiche che non sono presenti nel pannello Strumenti.

**Il pannello Stili** consente di memorizzare e riutilizzare le combinazioni di caratteristiche di oggetti oppure scegliere uno stile predefinito.

**Il pannello Libreria** contiene simboli grafici e simboli per pulsanti e animazioni. È possibile trascinare con facilità istanze di questi simboli dal pannello Libreria al documento. È possibile effettuare modifiche globali a tutte le istanze semplicemente modificando il simbolo. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

**Il pannello URL** consente di creare librerie contenenti URL frequentemente utilizzati.

**Il pannello Mixer colori** consente di creare nuovi colori da aggiungere alla tavolozza di colori del documento corrente o da applicare a oggetti selezionati.

**Il pannello Campioni colore** gestisce la tavolozza di colori del documento corrente.

**Il pannello Informazioni** fornisce le informazioni relative alle dimensioni degli oggetti selezionati e le coordinate esatte del puntatore man mano che viene spostato nell'area di lavoro.

**Il pannello Comportamenti** permette di gestire i comportamenti, che determinano cosa avviene quando i punti attivi o le porzioni rispondono al movimento del mouse.

**Il pannello Trova** consente di cercare e sostituire elementi come testo, URL, caratteri e colori in uno o più documenti.

**Il pannello Allinea** contiene comandi per l'allineamento e la distribuzione degli oggetti nell'area di lavoro.

## Organizzazione dei gruppi di pannelli e dei pannelli

Per impostazione predefinita, i pannelli di Fireworks sono agganciati in gruppi nell'area di aggancio sul lato destro dello spazio di lavoro. È possibile sganciare i gruppi di pannelli, aggiungere pannelli a un gruppo, sganciare singoli pannelli, riorganizzare l'ordine dei gruppi di pannelli agganciati, nonché ridurre e chiudere i gruppi di pannelli. È possibile inoltre aprire e chiudere singoli pannelli.

### Per sganciare o spostare un gruppo di pannelli o un pannello:

- Trascinare il dispositivo di aggancio del pannello situato nell'angolo superiore sinistro, allontanandolo dall'area di aggancio del pannello posto sul lato destro dello schermo.

### Per agganciare un gruppo di pannelli o un pannello:

- Trascinare il dispositivo di aggancio del pannello sull'area di aggancio del pannello. Mentre si trascina un pannello o un gruppo di pannelli sull'area di aggancio, una riga o un rettangolo di anteprima del posizionamento mostra la sua collocazione tra i gruppi.

### Per ridurre o espandere un gruppo di pannelli o un pannello, eseguire una delle seguenti procedure:

- Fare clic sul titolo del gruppo di pannelli o del pannello.  
**Nota:** Quando il gruppo di pannelli o il pannello sono ridotti, la barra del titolo è ancora visibile.
- Fare clic sulla freccia dell'espansore nell'angolo superiore sinistro del gruppo di pannelli o del pannello.

### Per separare un pannello da un gruppo di pannelli:

- Trascinare la scheda del pannello allontanandola dal gruppo di pannelli.

### Per aggiungere un pannello a un gruppo di pannelli aperto:

- Trascinare il dispositivo di aggancio del pannello sull'area sottostante il nome del gruppo di pannelli.

### Per rinominare un gruppo di pannelli:

- 1 Fare clic sull'icona nella parte superiore destra del gruppo di pannelli e scegliere Rinomina gruppo pannelli nel menu Opzioni.
- 2 Immettere il nuovo nome.

### Per riportare i pannelli alle posizioni predefinite per la risoluzione dello schermo, eseguire una delle seguenti procedure:

- Scegliere Comandi > Impostazione layout pannelli > 800 x 600.
- Scegliere Comandi > Impostazione layout pannelli > 1024 x 768.
- Scegliere Comandi > Impostazione layout pannelli > 1280 x 1024.

### Per aprire un pannello:

- Scegliere il nome del pannello nel menu Finestra.

**Suggerimento:** Un segno di spunta accanto al nome di un pannello nel menu Finestra indica che il pannello è aperto.

**Per chiudere un pannello, eseguire una delle seguenti procedure:**

- Scegliere il nome del pannello nel menu Finestra.
- Fare clic sul pulsante Chiudi nella barra del titolo del pannello quando il pannello è sganciato.

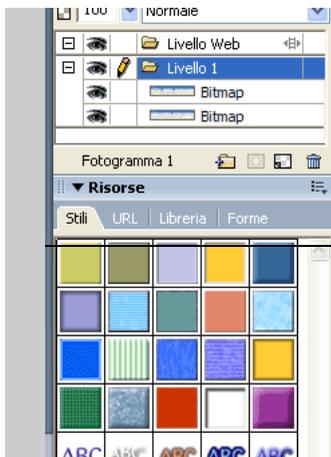
**Per nascondere tutti i pannelli e la finestra di ispezione Proprietà:**

- Scegliere Finestra > Nascondi pannelli. Per visualizzare i pannelli nascosti, scegliere nuovamente Visualizza > Nascondi pannelli.

**Nota:** I pannelli nascosti nel momento in cui si seleziona Nascondi pannelli rimangono nascosti quando si deseleziona il comando.

**Per mostrare o nascondere i pannelli agganciati alla finestra dell'applicazione (solo per Windows), eseguire una delle seguenti procedure:**

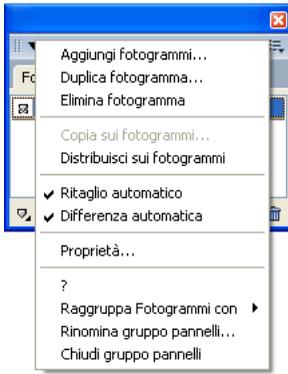
- Trascinare la barra verticale a sinistra dell'area del pannello agganciata per ridimensionare l'area.
- Fare clic sulla piccola freccia che separa l'area del pannello agganciata dal resto della finestra dell'applicazione.



Fare clic per mostrare o nascondere l'area del pannello agganciata

## Uso di un gruppo di pannelli o del menu Opzioni di un pannello

Ogni pannello o gruppo di pannelli presenta un menu Opzioni contenente un elenco di scelte specifiche per il pannello o gruppo di pannelli attivo. Un menu Opzioni appare anche nella finestra di ispezione Proprietà (tranne in Windows quando la finestra di ispezione Proprietà non è agganciata).



**Per scegliere un'opzione dal menu Opzioni di un pannello o gruppo di pannelli:**

- 1 Fare clic sull'icona del menu Opzioni nell'angolo superiore destro del pannello o del gruppo di pannelli per aprire il menu.
- 2 Fare clic per scegliere una voce di menu.

## Salvataggio del layout dei pannelli

È possibile salvare il layout dei pannelli utilizzando il menu Comandi. La volta successiva che si apre Fireworks, i pannelli saranno disposti nella stessa posizione.

**Per salvare il layout di un pannello:**

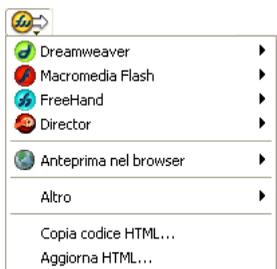
- 1 Scegliere Comandi > Salva layout pannelli.
- 2 Attribuire un nome al layout del pannello e fare clic su OK.

**Per aprire il layout salvato di un pannello:**

- Scegliere Comandi > Impostazioni layout pannelli, quindi scegliere un layout di pannello nel sottomenu.

## Informazioni sul pulsante Esportazione rapida

Il pulsante Esportazione rapida consente di esportare i file di Fireworks in una serie di applicazioni Macromedia, tra cui Dreamweaver, Flash, Director e FreeHand. Inoltre, è possibile esportare i file in Photoshop, FrontPage, Adobe GoLive e Illustrator oppure visualizzarli in anteprima nel browser prescelto. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.



## Apertura e spostamento delle barre degli strumenti (solo per Windows)

Fireworks per Windows comprende due barre degli strumenti contenenti i comandi più comuni di Fireworks.

### Per visualizzare o nascondere una barra degli strumenti:

- Scegliere Finestra > Barre degli strumenti, quindi selezionare una barra degli strumenti.

### Per sganciare una barra degli strumenti:

- Trascinare la barra degli strumenti allontanandola dalla sua posizione di aggancio.

**Nota:** Se una barra degli strumenti non è agganciata, è possibile fare clic sul pulsante Chiudi nell'angolo superiore destro della barra del titolo per chiuderla.

### Per agganciare una barra degli strumenti:

- Trascinare la barra degli strumenti su un'area di aggancio nella parte superiore, inferiore, sinistra o destra della finestra dell'applicazione finché non compare il rettangolo di anteprima del posizionamento.

## Spostamento all'interno dei documenti e loro visualizzazione

È possibile controllare il rapporto di ingrandimento, il numero di viste e la modalità di visualizzazione del documento. Inoltre, è possibile effettuare una panoramica della vista del documento, che risulta particolarmente utile se, una volta effettuato un ingrandimento, l'intera area di lavoro non risultasse più visibile nella sua interezza.

## Uso delle schede documento

Quando un documento è visualizzato a tutto schermo, è possibile spostarsi facilmente da un documento aperto all'altro utilizzando le Schede documento che compaiono in alto sulla finestra del documento. Il nome di ciascun documento aperto viene visualizzato su una delle schede che compaiono sopra i pulsanti delle viste.

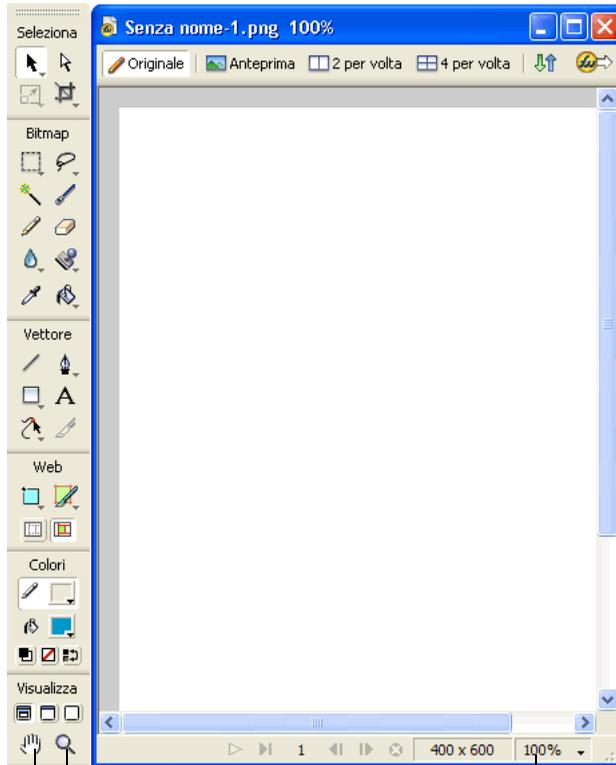


**Per scegliere un altro documento mentre il documento corrente è visualizzato a tutto schermo:**

- Fare clic sulla scheda del documento che si desidera visualizzare.

## Zoom e panoramica

Fireworks consente di ingrandire o ridurre un documento a una percentuale di ingrandimento predefinita o stabilita dall'utente.



Zoom, strumento

Zoom, menu a comparsa

Mano, strumento

**Per ingrandire utilizzando incrementi preimpostati, eseguire una delle seguenti procedure:**

- Scegliere lo strumento Zoom e fare clic all'interno della finestra del documento per definire il nuovo punto centrale. Ad ogni clic l'immagine viene ingrandita alla percentuale preimpostata successiva.
- Scegliere un'impostazione di zoom nel menu a comparsa Imposta l'ingrandimento situato nella parte inferiore della finestra del documento.
- Scegliere Ingrandisci o una percentuale di ingrandimento preimpostata nel menu Visualizza.

**Per ridurre utilizzando incrementi preimpostati, eseguire una delle seguenti procedure:**

- Scegliere lo strumento Zoom e fare clic all'interno della finestra del documento tenendo premuto il tasto Alt (Windows) o Opzione (Macintosh). Ad ogni clic la vista viene ridotta alla percentuale preimpostata successiva.
- Scegliere un'impostazione di zoom nel menu a comparsa Imposta l'ingrandimento situato nella parte inferiore della finestra del documento.
- Scegliere Riduci o una percentuale di ingrandimento preimpostata nel menu Visualizza.

**Per ingrandire un'area specifica senza essere vincolati a incrementi di ingrandimento preimpostati:**

- 1 Scegliere lo strumento Zoom.
- 2 Trascinare il mouse sulla parte dell'immagine che si desidera ingrandire.

La dimensione della casella di selezione dello zoom definisce la percentuale di ingrandimento precisa, visualizzata nella casella di testo Imposta l'ingrandimento.

**Nota:** Non è possibile immettere una percentuale di ingrandimento nella casella di testo Imposta l'ingrandimento.

**Per effettuare una riduzione basata su un'area specifica:**

- Tenere premuto il tasto Alt (Windows) o Opzione (Macintosh) e trascinare un'area di selezione con lo strumento Zoom.

**Per ritornare alla percentuale di ingrandimento 100%:**

- Fare doppio clic sullo strumento Zoom nel pannello Strumenti.

**Per effettuare una panoramica del documento:**

- 1 Scegliere lo strumento Mano.
- 2 Trascinare il cursore Mano.

Mentre si esegue la panoramica oltre il bordo dell'area di lavoro, la vista continua a spostarsi consentendo di continuare a lavorare sui pixel che si trovano sul bordo dell'area di lavoro.

**Per adattare il documento alla vista corrente:**

- Fare doppio clic sullo strumento Mano.

## Uso delle modalità di visualizzazione per gestire lo spazio di lavoro

I pulsanti delle modalità di visualizzazione nella sezione Visualizza del pannello Strumenti consentono di controllare il layout dello spazio di lavoro. Sono disponibili tre modalità di visualizzazione diverse:



La **Modalità schermo standard** è la vista predefinita della finestra del documento.



La **Modalità a tutto schermo con menu** è una vista a tutto schermo della finestra del documento impostata su uno sfondo grigio con menu, barre degli strumenti, barre di scorrimento e pannelli visibili.



La **Modalità a tutto schermo** è una vista a tutto schermo della finestra del documento impostata su uno sfondo nero senza menu, barre degli strumenti o barre del titolo visibili.

**Per modificare le modalità di visualizzazione, eseguire una delle seguenti procedure:**

- Per passare alla modalità a tutto schermo con menu, fare clic sul pulsante Modalità a tutto schermo con menu nel pannello Strumenti.
- Per passare alla modalità a tutto schermo, fare clic sul pulsante Modalità a tutto schermo nel pannello strumenti.
- Per tornare alla modalità Schermo standard, fare clic col pulsante destro del mouse (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Macintosh) nella finestra del documento e selezionare Esci da Modalità a tutto schermo, oppure fare clic sul pulsante Modalità schermo standard nel pannello Strumenti.

## Visualizzazione di più viste documento

È possibile utilizzare più viste per vedere un documento a più ingrandimenti differenti nello stesso tempo. Le modifiche apportate in una vista appariranno automaticamente in tutte le altre viste dello stesso documento. Prima di creare più viste è generalmente consigliabile verificare che il documento non sia visualizzato a tutto schermo. Il comando consente di visualizzare contemporaneamente più viste di uno stesso documento.

**Per aprire una vista addizionale del documento a una diversa impostazione di zoom:**

- 1 Scegliere Finestra > Duplica finestra.
- 2 Scegliere un'impostazione di zoom per la nuova finestra.

**Per affiancare le viste del documento:**

- Scegliere Finestra > Affianca in orizzontale o Finestra > Affianca in verticale.

**Per chiudere la finestra di una vista del documento:**

- Fare clic sul pulsante Chiudi della finestra.

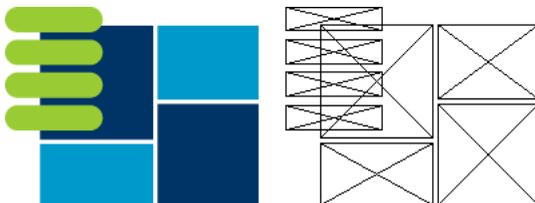
## Controllo del ridisegno del documento

Le modalità di visualizzazione incidono sulla rappresentazione a video dei documenti, ma non sui dati degli oggetti o sulla qualità dell'output.

### Per controllare il ridisegno del documento:

- Scegliere Visualizza > Completa.

Quando è selezionato Completa, Fireworks visualizza il documento in tutti i colori disponibili con tutti i dettagli. Se Completa è deselezionato, Fireworks visualizza le tracce con un'ampiezza di 1 pixel senza riempimento e visualizza le immagini barrate da una X.



*Modalità di visualizzazione e bozza*

### Per visualizzare un documento nel modo in cui apparirebbe su una piattaforma diversa:

- In ambiente Windows, scegliere Visualizza > Gamma Macintosh.
- In ambiente Macintosh, scegliere Visualizza > Gamma Windows.

Fireworks visualizza quindi in anteprima il modo in cui il documento apparirebbe sulla piattaforma dell'altro computer. Ad esempio, se si lavora sulla piattaforma Windows, è possibile utilizzare questo comando per visualizzare in anteprima il modo in cui un documento apparirebbe sulla piattaforma Macintosh.

## Modifica dell'area di lavoro

Quando si crea per la prima volta un nuovo documento di Fireworks, occorre impostare le caratteristiche del documento. Utilizzando il menu **Elabora** o la finestra di ispezione **Proprietà**, è possibile modificare in qualsiasi momento le dimensioni e il colore dell'area di lavoro nonché la risoluzione dell'immagine. Mentre si lavora sul documento, è inoltre possibile ruotare l'area di lavoro e tagliare parti non desiderate di esso.

## Modifica delle dimensioni, del colore e della risoluzione dell'area di lavoro

Fireworks semplifica la modifica delle dimensioni e del colore dell'area di lavoro, nonché della risoluzione dell'immagine.

### Per modificare le dimensioni dell'area di lavoro:

- 1 Eseguire una delle seguenti procedure:
  - Scegliere **Elabora > Area di lavoro > Dimensioni area di lavoro**.
  - Scegliere **Seleziona > Deseleziona**, fare clic sullo strumento **Puntatore** per visualizzare le proprietà del documento nella finestra di ispezione **Proprietà**, quindi fare clic sul pulsante **Dimensioni area di lavoro**.
- 2 Immettere le nuove dimensioni nelle caselle di testo **Larghezza** e **Altezza**.

- 3 Fare clic su un pulsante **Aggancio** per specificare quali lati dell'area di lavoro di Fireworks aggiungere o eliminare, quindi fare clic su **OK**.

**Nota:** Per impostazione predefinita, l'aggancio centrale è selezionato, le modifiche alle dimensioni dell'area di lavoro vengono perciò effettuate su tutti i lati.

#### **Per modificare il colore dell'area di lavoro dal menu **Elabora**:**

- 1 Scegliere **Elabora > Area di lavoro > Colore area di lavoro**.
- 2 Scegliere **Bianco**, **Trasparente** o **Personalizzato**. Se si sceglie **Personalizzato**, fare clic su un colore nella finestra a comparsa **Campioni colore**.

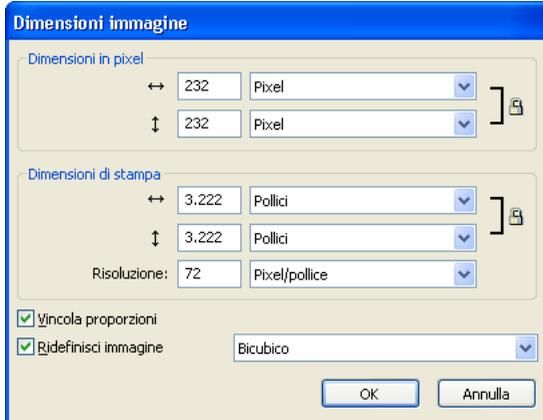
#### **Per selezionare il colore dell'area di lavoro dalla finestra di ispezione **Proprietà**:**

- 1 Scegliere **Seleziona > Deseleziona**, fare clic sullo strumento **Puntatore** per visualizzare le proprietà del documento nella finestra di ispezione **Proprietà**, quindi fare clic sulla casella **Colore area di lavoro**.
- 2 Selezionare un colore nella finestra a comparsa **Campioni colore** oppure fare clic con il contagocce su uno dei colori presenti sullo schermo. Per scegliere un'area di lavoro trasparente, fare clic sul pulsante **Nessuno** nella finestra a comparsa **Campioni colore**.

#### **Per ridimensionare un documento e il relativo contenuto:**

- 1 Eseguire una delle seguenti procedure:
  - Scegliere **Seleziona > Deseleziona**, fare clic sullo strumento **Puntatore** per visualizzare le proprietà del documento nella finestra di ispezione **Proprietà**, quindi fare clic sul pulsante **Dimensioni immagine** nella finestra di ispezione **Proprietà**.
  - Scegliere **Elabora > Area di lavoro > Dimensioni immagine**.

Si aprirà la finestra di dialogo **Dimensioni immagine**.



- 2 Nelle caselle di testo **Dimensioni in pixel**, immettere le nuove dimensioni orizzontale e verticale per l'immagine.  
È possibile modificare le unità di misura. Se l'opzione **Ridefinisci immagine** non è selezionata, potranno essere modificate solo la risoluzione o le dimensioni di stampa, ma non le dimensioni in pixel.
- 3 Immettere i valori nelle caselle di testo **Dimensioni di stampa** per impostare le nuove dimensioni orizzontali e verticali dell'immagine stampata.

- 4 Immettere i nuovi valori per la risoluzione dell'immagine nella casella di testo Risoluzione. È possibile scegliere l'unità pixel/pollice o pixel/cm oppure selezionare Ridefinisci immagine. Modificando la risoluzione cambiano anche le dimensioni in pixel.
- 5 Eseguire una delle seguenti procedure:
  - Per mantenere lo stesso rapporto tra le dimensioni orizzontale e verticale del documento, selezionare Vincola proporzioni.
  - Deselezionare invece Vincola proporzioni per ridimensionare la larghezza e l'altezza in modo indipendente.
- 6 Selezionare Ridefinisci immagine per aggiungere o eliminare pixel durante il ridimensionamento dell'immagine e preservare il più possibile lo stesso aspetto anche con dimensioni diverse.
- 7 Fare clic su OK.

## La ridefinizione delle immagini

La ridefinizione in Fireworks differisce dalla maggior parte delle applicazioni di modifica immagini. Fireworks contiene infatti oggetti immagine basati su pixel e oggetti tracciati basati su vettori.

- Durante la ridefinizione della bitmap, è necessario aggiungere o eliminare pixel per ingrandire o ridurre l'immagine.
- Durante la ridefinizione di un vettore, si verifica solo una ridotta perdita di qualità, in quanto il tracciato viene ridisegnato matematicamente nelle dimensioni maggiori o inferiori.

Poiché gli oggetti vettoriali in Fireworks sono composti di pixel, alcuni tratti o riempimenti posso comparire leggermente diversi in seguito alla ridefinizione, in quanto i pixel che compongono il tratto o il riempimento devono essere ridisegnati.

**Nota:** Durante la modifica delle dimensioni dell'immagine, le guide, gli oggetti punto attivo e gli oggetti porzione vengono anch'essi ridimensionati.

Il ridimensionamento delle immagini bitmap presenta sempre il problema se aggiungere o rimuovere pixel per ridimensionare l'immagine o piuttosto modificare il numero dei pixel per pollice o centimetro.

È possibile modificare le dimensioni di un'immagine bitmap regolando la risoluzione o ridefinendo l'immagine. Regolando la risoluzione, si modificano le dimensioni dei pixel nell'immagine, in modo che in un dato spazio possa essere contenuto un numero maggiore o minore di pixel. Regolando la risoluzione senza effettuare il ridimensionamento non si verifica una perdita di dati.

La **ridefinizione con ampliamento**, vale a dire l'aggiunta di pixel all'immagine per ingrandirla, può a sua volta causare una perdita di qualità perché i pixel aggiunti non sempre corrispondono all'immagine originale.

La **ridefinizione con riduzione**, vale a dire l'eliminazione di pixel per ridurre l'immagine, causa una perdita di qualità perché per ridimensionare l'immagine vengono scartati dei pixel. La perdita di dati nell'immagine è un altro effetto collaterale della ridefinizione con riduzione.

## Rotazione dell'area di lavoro

La rotazione dell'area di lavoro è particolarmente utile quando l'immagine importata risulta capovolta o posizionata lateralmente. L'area di lavoro può essere ruotata di 180°, 90° in senso orario o 90° in senso antiorario.

Durante la rotazione dell'area di lavoro, vengono ruotati anche tutti gli oggetti presenti nel documento.

**Per ruotare l'area di lavoro, eseguire una delle seguenti procedure:**

- Scegliere **Elabora > Area di lavoro > Rotazione 180°**.
- Scegliere **Elabora > Area di lavoro > Rotazione 90° in senso orario**.
- Scegliere **Elabora > Area di lavoro > Rotazione 90° in senso antiorario**.

## Ritaglio o adattamento dell'area di lavoro

Se il documento contiene spazio vuoto in eccesso intorno al contenuto dell'area di lavoro, è possibile ritagliare l'area di lavoro. È inoltre possibile modificare l'area di lavoro espandendola per adattarla agli oggetti che si estendono oltre i suoi margini.



*Originale; area di lavoro ritagliata*

**Per ritagliare o adattare l'area di lavoro al contenuto di un documento:**

- Scegliere **Seleziona > Deseleziona** per visualizzare le proprietà del documento nella finestra di ispezione **Proprietà**.
- Fare clic su **Adatta area di lavoro** nella finestra di ispezione **Proprietà**.

L'area di lavoro si espande o contrae per adattarsi alle dimensioni del documento che contiene.

## Ritaglio di un documento

Con la funzione di ritaglio è possibile eliminare le porzioni indesiderate di un documento. L'area di lavoro si ridimensiona per adattarsi all'area definita dall'utente.

Per impostazione predefinita, il ritaglio consente di eliminare gli oggetti che si estendono oltre i margini dell'area di lavoro. Per conservare gli oggetti all'esterno dell'area di lavoro, occorre modificare una preferenza prima del ritaglio.

### Per ritagliare un documento:



- 1 Scegliere lo strumento Ritaglio nel pannello Strumenti oppure selezionare Modifica > Ritaglia documento.
- 2 Trascinare una casella di delimitazione nell'area di lavoro. Regolare le maniglie di ritaglio fino a quando la casella di delimitazione non circonda l'area del documento da conservare.
- 3 Fare doppio clic all'interno della casella di delimitazione o premere Invio per ritagliare il documento.

L'area di lavoro si ridimensiona in base all'area definita e gli oggetti oltre i bordi dell'area di lavoro vengono eliminati.

**Suggerimento:** È possibile conservare gli oggetti esterni all'area di lavoro deselegionando Elimina oggetti durante ritaglio nella scheda Modifica della finestra di dialogo Preferenze prima del ritaglio. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

### Uso dei menu di contesto

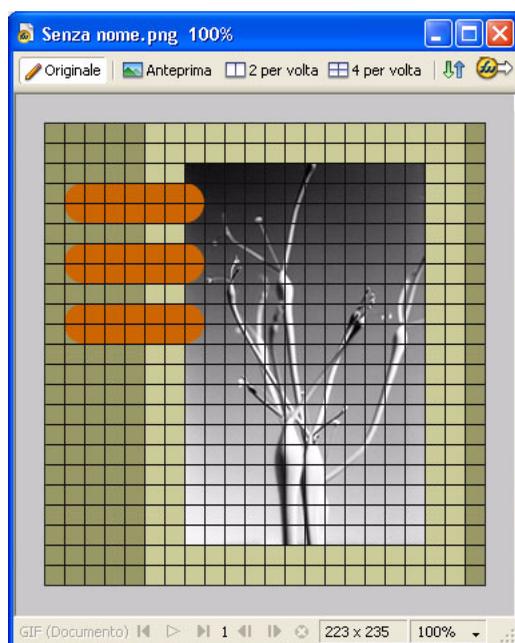
I menu di contesto permettono di accedere rapidamente ai comandi di rilievo per la selezione corrente.

#### Per visualizzare un menu di contesto:

- Fare clic col pulsante destro del mouse (Windows) o fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Macintosh) su un elemento selezionato nella finestra del documento.

### Uso dei righelli, delle guide e della griglia

Per creare un layout il più preciso possibile degli oggetti e agevolare le operazioni di disegno, utilizzare i righelli e le guide. È possibile collocare le guide nel documento e agganciarvi gli oggetti, oppure attivare la griglia di Fireworks e agganciarvi gli oggetti.



## Uso dei righelli

I righelli consentono di misurare, organizzare e pianificare il layout del lavoro. Poiché le immagini di Fireworks sono destinate al Web dove gli elementi grafici vengono misurati in pixel, l'unità di misura dei righelli in Fireworks è sempre il pixel, indipendentemente dall'unità di misura utilizzata per creare il documento.

### Per visualizzare e nascondere i righelli:

- Scegliere Visualizza > Righelli.

Appaiono i righelli verticali e orizzontali lungo i margini della finestra del documento.

## Uso delle guide

Le guide sono linee che vengono trascinate dai righelli all'area di lavoro del documento. Sono ausili di disegno che agevolano il posizionamento e l'allineamento degli oggetti. Utilizzare le guide per contrassegnare parti importanti del documento, come i margini, il punto centrale e le aree in cui si desidera eseguire operazioni precise.

Per agevolare l'allineamento degli oggetti, Fireworks consente di agganciare questi ultimi alle guide. È possibile bloccare le guide per prevenirne lo spostamento accidentale.

**Nota:** Le guide non risiedono su un livello né vengono esportate con un documento. Esse sono unicamente strumenti di disegno.

Fireworks dispone inoltre di guide porzione, che consentono di sezionare un documento da utilizzare sul Web. Tuttavia, le tradizionali guide immagine differiscono dalle guide porzione. Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

### Per creare una guida orizzontale o verticale:

- 1 Fare clic e trascinare il mouse dal righello corrispondente.
- 2 Posizionare la guida sull'area di lavoro e rilasciare il pulsante del mouse.

**Nota:** Per riposizionare la guida è possibile trascinarla nuovamente.

### Per spostare una guida in una posizione specifica:

- 1 Fare doppio clic sulla guida.
- 2 Immettere la nuova posizione nella finestra di dialogo Sposta guida e fare clic su OK.

### Per mostrare o nascondere le guide:

- Scegliere Visualizza > Guide > Mostra guide.

### Per agganciare gli oggetti alle guide:

- Scegliere Visualizza > Guide > Aggancia alle guide

### Per modificare i colori delle guide:

- 1 Scegliere Visualizza > Guide > Modifica guide.
- 2 Selezionare il nuovo colore della guida dall'apposita finestra a comparsa e fare clic su OK.

### Per bloccare o sbloccare tutte le guide:

- Scegliere Visualizza > Guide > Blocca guide.

### **Per rimuovere una guida:**

- Trascinare la guida all'esterno dell'area di lavoro.

### **Uso della griglia**

La griglia di Fireworks consente di visualizzare un sistema di linee orizzontali e verticali sull'area di lavoro. È utile per posizionare con precisione gli oggetti. È possibile inoltre visualizzare, modificare, ridimensionare e modificare il colore della griglia.

**Nota:** La griglia non risiede su un livello né viene esportata con un documento. Si tratta di un semplice strumento di disegno.

#### **Per visualizzare e nascondere la griglia:**

- Scegliere Visualizza > Griglia> Mostra griglia.

#### **Per agganciare gli oggetti alla griglia:**

- Scegliere Visualizza > Griglia> Aggancia alla griglia.

#### **Per modificare il colore della griglia:**

- 1 Scegliere Visualizza > Griglia> Modifica griglia.
- 2 Selezionare il nuovo colore della griglia dall'apposita finestra a comparsa e fare clic su OK.

#### **Per modificare le dimensioni delle celle della griglia:**

- 1 Scegliere Visualizza > Griglia> Modifica griglia.
- 2 Immettere i valori appropriati nelle caselle di testo della spaziatura orizzontale e verticale e fare clic su OK.

## **Uso del pannello Cronologia per annullare e ripetere più operazioni**

Con il pannello Cronologia è possibile visualizzare, modificare e ripetere le operazioni eseguite per creare il documento. Il pannello Cronologia riporta le operazioni più recenti eseguite in Fireworks, fino al numero specificato nel campo Livelli annullamento della finestra di dialogo Preferenze.

Con il pannello Cronologia è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- Annullare e ripristinare rapidamente le azioni recenti.
- Scegliere i comandi eseguiti di recente dal pannello Cronologia e ripeterli.
- Copiare negli Appunti i comandi selezionati come equivalente di testo JavaScript.
- Salvare un gruppo di azioni eseguite di recente come comando personalizzato, quindi scegliere quest'ultimo dal menu Comando per riutilizzare le azioni come comando unico Per ulteriori informazioni, vedere la guida in linea di Fireworks.

#### **Per annullare e ripetere le azioni:**

- 1 Scegliere Finestra > Cronologia per aprire il pannello Cronologia.
- 2 Trascinare il marcatore Annulla in alto o in basso.

**Per ripetere le azioni:**

- 1 Eseguire le azioni.
- 2 Nel pannello Cronologia, eseguire una delle seguenti procedure per evidenziare le azioni da ripetere:
  - Fare clic su un'azione per evidenziarla.
  - Fare clic tenendo premuto il tasto Ctrl (Windows) o il tasto Comando (Macintosh) per evidenziare più azioni singole.
  - Fare clic tenendo premuto Maiusc per evidenziare un intervallo continuo di azioni.
- 3 Fare clic sul pulsante Riproduci di nuovo nella parte inferiore del pannello Cronologia.

**Per salvare le azioni da riutilizzare:**

- 1 Evidenziare le azioni da salvare nel pannello Cronologia.
- 2 Fare clic sul pulsante Salva nella parte inferiore del pannello.
- 3 Inserire il nome di un comando e fare clic su OK.

**Per usare il comando personalizzato salvato:**

- Scegliere il nome del comando desiderato dal menu Comandi.

## Ulteriori informazioni su Fireworks

Sono disponibili diversi strumenti studiati appositamente per aiutare gli utenti a imparare a utilizzare Fireworks in modo rapido ed efficiente.

### Guida di Fireworks

La guida in linea accessibile dal menu ? del programma, contiene informazioni dettagliate su quasi tutte le funzioni di Fireworks.

**Per visualizzare la guida di Fireworks:**

- Selezionare ? > Guida di Fireworks.

### Lezioni di Fireworks

Si consiglia ai nuovi utenti di Fireworks o coloro che conoscono soltanto alcune delle funzioni del programma di iniziare con le lezioni. Le lezioni sono infatti rapide presentazioni delle funzioni più recenti di Fireworks che consentono di fare pratica con esempi specifici.

**Per visualizzare le lezioni:**

- 1 Attivare la connessione a Internet ed eseguire una delle seguenti procedure:
  - Selezionare ? > Apprendimento di Fireworks.
  - Dalla pagina iniziale di Fireworks, fare clic su Esercitazione di Fireworks.  
Nella finestra del browser viene visualizzata la pagina Web "Apprendimento di Fireworks MX 2004".
- 2 Selezionare una lezione dall'elenco.

## Esercitazione di Fireworks

L'Esercitazione di Fireworks è una presentazione pratica del flusso di lavoro di Fireworks che offre agli utenti la possibilità di creare un progetto completo di Fireworks. L'esercitazione non presuppone alcuna conoscenza degli argomenti trattati nelle diverse lezioni di Fireworks.

### Per visualizzare l'esercitazione:

1 Attivare la connessione a Internet ed eseguire una delle seguenti procedure:

- Selezionare ? > Apprendimento di Fireworks.
- Dalla pagina iniziale di Fireworks, fare clic su Esercitazione di Fireworks.

Nella finestra del browser viene visualizzata la pagina Web "Apprendimento di Fireworks MX 2004".

2 Selezionare il collegamento a una delle due parti dell'esercitazione.

## Centro di supporto Fireworks online

Il centro di supporto Fireworks ([www.macromedia.com/it/support/](http://www.macromedia.com/it/support/)) offre agli utenti assistenza e informazioni per la risoluzione dei problemi.

Il centro per sviluppatori e designer ([www.macromedia.com/it/desdev](http://www.macromedia.com/it/desdev)) contiene numerose informazioni utili agli utenti per migliorare le loro capacità di progettazione o acquisire nuove conoscenze.



# INDICE ANALITICO

## A

- Adatta area di lavoro 38
- aggancio dei pannelli 28
- Allinea, pannello 27
- annullamento 41
- anteprima
  - documenti su piattaforme diverse 35
- apertura
  - documenti 15
  - file recenti 15
  - file WBMP 17
  - GIF animate 16
  - grafica creata in altre applicazioni 15
  - più viste del documento 34
- apprendimento di Fireworks
  - newsgroup 7
  - risorse 7
- area di disegno. *Vedi* area di lavoro
- area di lavoro
  - modifica caratteristiche 35
  - modifica della risoluzione 36
  - ritaglio 38
  - rotazione 38

## B

- barre degli strumenti
  - aggancio 31
  - sgancio 31
  - visualizzare e nascondere 31
- bitmap, grafica 13
- bitmap, modalità 11
  - applicazione con gli strumenti 24
- BMP, salvataggio 22

## C

- Campioni colore, pannello 27
- Centro di supporto online 43

## comandi

- salvataggio 42
- Comportamenti, pannello 27
- copiare e incollare
  - oggetti da altre applicazioni 18
- Cronologia, pannello 27, 41

## D

- descrizione comandi 7
- documenti
  - apertura 15
  - creazione 14
  - passaggio 32
  - più viste 34
  - recenti 15
  - salvataggio 21
  - viste affiancate 34

## DPI

*Vedi anche* risoluzione

## E

- EPS, apertura file in Fireworks 16
- esercitazioni 43
- espansione di Fireworks 7
- esportazione
  - grafica 12
- Esportazione rapida, pulsante 31

## F

- flusso di lavoro in Fireworks 11
- forme 13
- Forme, pannello 27
- Fotogrammi, pannello 27

## G

- GIF, salvataggio 22
- grafica orientata agli oggetti 13

grafica per telefoni cellulari. *Vedi* file WBMP  
grafica per telefonia cellulare 17  
griglia  
  aggancio di oggetti 41  
  modifica del colore predefinito 41  
  modifica dimensioni celle 41  
  mostrare/nascondere 41  
gruppo di discussione, Fireworks 7  
Guida di Fireworks 7  
Guida Macromedia 7  
guide  
  aggancio di oggetti 40  
  blocco 40

## H

HTML  
  apertura di tabelle 17

## I

immagini incollate 19  
importazione  
  da fotocamera digitale 20  
  file PNG 20  
Informazioni, pannello 27  
ingrandimento  
  di un'area specifica 33  
installazione di Fireworks 6  
interattività 12

## J

JavaScript 5  
JPEG, salvataggio 22

## L

Livelli, pannello 27

## M

Macromedia Director 5  
Macromedia Dreamweaver 5  
Macromedia Flash 5  
Macromedia FreeHand 5  
menu di contesto 39  
Mixer colori 27  
modalità  
  attivazione della modalità bitmap 11  
  attivazione della modalità vettoriale 11  
Modalità a tutto schermo con menu 34  
Modalità schermo standard 34

## N

nascondere  
  barre degli strumenti 31  
  pannelli 29  
Nascondi pannelli, comando 29  
newsgroup, Fireworks 7  
nuove funzioni 8  
nuovo documento corrispondente alla dimensione degli  
  Appunti 15

## O

oggetti  
  collocazione di oggetti incollati 19  
Opzioni, menu dei pannelli 30  
Ottimizza, pannello 27  
ottimizzazione  
  grafica 12

## P

pagina iniziale 7, 23  
pannelli 26  
  aggancio 28  
  Allinea 27  
  apertura dei layout personalizzati 30  
  Campioni colore 27  
  Comportamenti 27  
  Cronologia 27, 41  
  Forme 27  
  Fotogrammi 27  
  Informazioni 27  
  Livelli 27  
  nascondere 29  
  Opzioni, menu 30  
  organizzazione 28  
  Ottimizza 27  
  rimozione da un gruppo 28  
  ripristino delle posizioni predefinite 28  
  salvataggio dei layout personalizzati 30  
  sgancio 28  
  spostamento 28  
  Stili 27  
  Strumenti 24  
  Trova 27  
  URL 27  
panoramica 33  
Photoshop Acquire, installazione plug-in 20  
pixel 13  
porzioni 12  
Proprietà, finestra di ispezione 25

- aggancio 26
- espansione 26
- riduzione 26
- sgancio 26
- punti attivi 12

## R

RAM

- Vedi anche* requisiti di sistema
- requisiti di sistema per Fireworks 5
- requisiti di sistema per Macintosh 6
- requisiti di sistema per Windows 5
- ridefinizione
  - descrizione 37
  - oggetti bitmap 37
  - oggetti vettoriali 37
  - ridefinizione con ampliamento 37
  - ridefinizione con riduzione 37
- righelli 39
- ripetizione di azioni 42
- risoluzione 5, 6
- risorse per l'apprendimento di Fireworks 7
- ritaglio
  - area di lavoro 38
  - documenti 39
- ritardo fotogramma
  - preimpostazione 16
- rollover 12

## S

- salvataggio
  - documenti 21, 22
- schede documento 32
- scorrimento dell'area di lavoro
  - Vedi anche* panoramica
- spazio di lavoro 23
- spostamento all'interno di un documento 31
- Stili, pannello 27
- strumenti
  - menu a comparsa dei gruppi di strumenti 25
  - modifica opzioni 24
  - Zoom 33
- Strumenti, pannello 24
- supporto 43

## T

- telefoni cellulari, grafica. *Vedi* file WBMP
- TIFF, salvataggio 22
- trascina e rilascia 18

- Trova, pannello 27

## U

- URL, pannello 27

## V

- vettoriale, grafica 13
- vettoriale, modalità 11
- Vincola proporzioni, opzione 16
- visualizzazione
  - barre degli strumenti 31
  - pannelli 28
  - righelli 40
- visualizzazione, modalità 34
- visualizzazione, passaggio da una modalità all'altra 35

## W

- WAP, grafica 17
  - Vedi anche* WBMP, file
- WBMP, file 17
  - apertura da Fireworks 17
  - salvataggio 22

## Z

- zoom 31
  - uso di incrementi preimpostati 33
- Zoom, strumento 33

